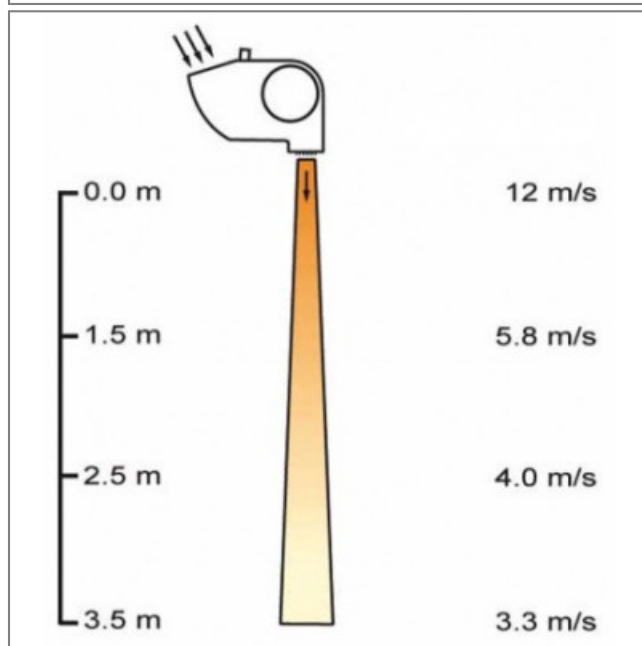
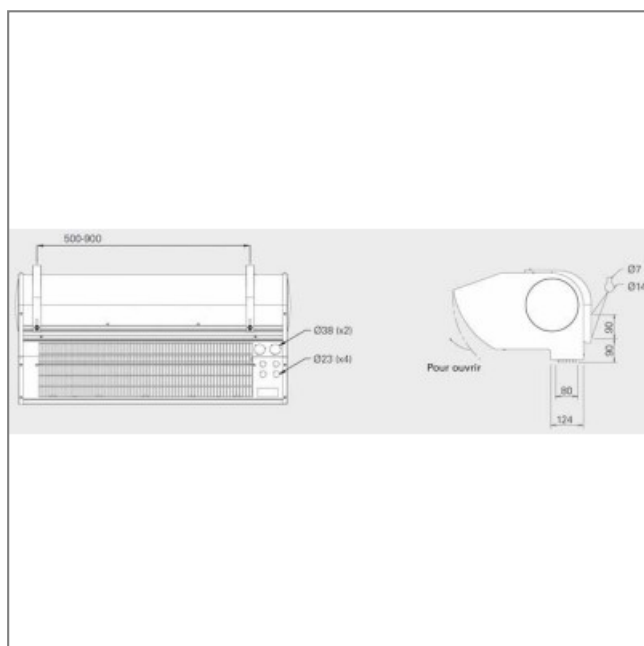


RIDEAU D'AIR AVEC CHAUFFAGE ELECTRIQUE 3.50M - 40010310

Caractéristiques :

- Hauteur de porte : 3.50
- Longueur totale (mm) : 1025
- Nombre de vitesses : 2
- Alimentation : 400V
- Débit (m³/h) : 1200/1900
- Indice de protection : 20
- Niveau sonore (décibels) : 46/57
- Puissance absorbée (watts) : 4500/9000
- Conformité RoHs : Oui

Côte d'encombrement : -



Montage

Le Thermozone AD300 est prévu pour un montage permanent au mur ou au plafond à l'aide de tiges filetées ou d'un kit de suspension (en accessoire). Voir la page suivante. Ils doivent toujours être montés en position horizontale, avec la grille de soufflage vers le bas. La distance minimale entre la sortie et un matériau inflammable est de 50 mm.

Les entre-axes de fixation sont réglables, ce qui simplifie l'installation. Chaque unité est fournie avec les consoles murales adéquates. Les modèles de 2 m doivent être montés avec trois points de fixation.

Pour de meilleures performances, les appareils devront couvrir la totalité de la largeur de l'ouverture et être ajustés aussi près que possible du seuil de la porte. Plusieurs appareils peuvent être installés les uns à la suite des autres afin de constituer un rideau d'air continu. Ils doivent alors être placés le plus près possible les uns des autres.

Raccordement AD300E

L'installation doit être précédée d'un interrupteur universel avec une distance d'ouverture de 3 mm au moins. Le raccordement s'effectue par le biais de passacâbles en haut de l'appareil, Ø29 mm. La connexion aux bornes de puissance s'effectue à l'aide d'un câble de 16 mm² maxi. La connexion au bornier de commande s'effectue à l'aide d'un câble de 4 mm² maxi. Pour les modèles avec chauffage électrique, l'alimentation des résistances doit être indépendante de celle des commandes.

Pour les modèles AD320E, les éléments chauffants sont divisés et alimentés par deux unités distinctes. Voir les schémas de raccordement et les schémas dimensionnels.

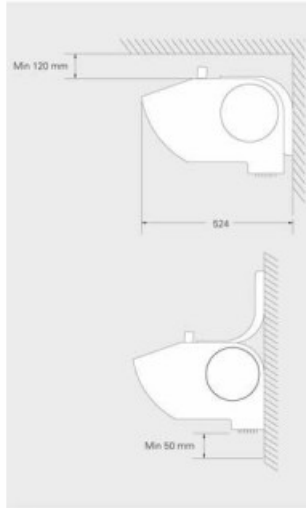


Fig. 1: Distance minimale

